



GEMEINSAM DIE MEERE ENTDECKEN!

- Das Projekt – Infoseite
- Die Meere um Europa – Infoseite
- Wir leben im Meer – Infoseite
- Europa – Kopiervorlage
- Die Oktonauten-Welt – Kopiervorlagen
- Die Oktonauten-Urkunde



DAS PROJEKT

Liebe Erzieherinnen und Erzieher,

für Ihre kleinen Meeresfreunde und Sandburgenbauer haben wir diese Broschüre entwickelt. Vom kleinen Hummer bis zum majestätischen Buckelwal: Die Oktonauten erklären die Unterwasserwelt. Hier finden Sie alle Anleitung-

gen für ein Projekt rund ums Meer – zum Basteln, Malen und Spielen!

Gehen Sie gemeinsam mit Ihren kleinen Meeresforschern auf Entdeckungsreise und erleben einen Riesenspaß.

Ein geballter Meerestag oder eine ganze Projektwoche. Wie viel Meer darf es sein?

Beispielplan für Ihre Projektwoche:

Tag 1 Startschuss: Zwei blaue Tonpapier-Bögen in den Maßen 50 x 70 cm sind die Grundlage für Ihr Meeresposter. Bitte zusammenkleben und aufhängen! In die Mitte kleben Sie Europa und tragen die Meere rundherum ein.

Tag 2 Rätsel- und Lernspaß: Kennenlernen der Meeresbewohner. Welches Tier lebt in welchem Meer? Infos auf den Steckbriefen.

Tag 3 Basteln und Malen: Kopieren Sie die Vorlagen. Die Kinder bemalen Meeresbewohner, Pflanzen, Algen, ihren Lieblings-Oktonauten und schneiden sie aus.

Tag 4 Erkunden und Aufkleben: Die bemalten Meeresbewohner gehören auf das Poster. Wer findet das richtige Meer für sein Tier? Mit den Pflanzen, der Schatztruhe und den Oktonauten lassen sich zudem tolle Unterwasserwelten kreieren. Finale: die Experten-Urkunde!

Tag 5 Spielen! Mit dem selbst gemachten Angelspiel.



Abb.: Posterausschnitt



Tipp:
Mit Glitzerkleber,
Plastikperlen und
Wollfäden wird das
Poster magisch
schön!



Angelspiel

für die Gruppe oder zu Hause!

Material:

- Von den Kindern selbst gemalte Fische, Riffe und Unterwasserwelten
- Achtung: Käpt'n Barnius muss für dieses Spiel dabei sein
- Hölzerne Schaschlikspieße
- Büroklammern (oder Magnetplättchen) und Magneten aus dem Bastelladen
- Kleber, Schere und Bastelmaterial
- Einen leeren Schuhkarton
- Wollfäden als Angelschnüre
- Deko-Perlen etc. nach Bedarf

So basteln Sie Angeln und Angelkisten:

- Den Schuhkarton einfach von außen als bunte Meereswelt mit Fischen & Co. bekleben.
- Für den Fang: ausgemalte Fische, Schatztruhe und Käpt'n Barnius ausschneiden. Auf jeder Rückseite klebt eine Büroklammer.

- Jeder Schaschlikspieß bekommt einen Wollfaden als Angelschnur, daran ist ein Magnet befestigt.

Spielregeln:

1. Das Spiel kann in der Gruppe oder allein gespielt werden. Hauptsache, der kleine Angler hat Geschick!
2. Die Angler setzen sich um den Angelkasten auf den Boden und angeln, ohne zu gucken, nach den Fischen, die im Angelkasten liegen.
3. Wer zuerst den Hauptgewinn Käpt'n Barnius gefangen hat, hat gewonnen!

Tipp: Alternativ können Sie die Fische auch mit Punkten versehen, die anschließend ausgezählt werden.



DIE MEERE UM EUROPA



Nordsee

Wo? Die Nordsee erstreckt sich im Norden bis zu den Britischen Inseln, im Süden grenzt sie an das europäische Festland.

Aha! In der Nordsee gibt es Gezeiten. Bei Ebbe zieht sich das Meer zurück und legt das Watt frei. Die Flut überspült es.

Typisch: Hier weht oft ein rauer Wind.



Atlantischer Ozean (Atlantik)

Wo? Der Atlantik erstreckt sich von Europa bis Amerika.

Aha! Damit ist der Atlantik nach dem Pazifik der zweitgrößte Ozean der Welt. Sein Wasser bedeckt ein Fünftel der gesamten Erdoberfläche.

Typisch: Auf dem Atlantik ist viel los. Hier fahren viele Schiffe, beispielsweise zwischen Europa und Amerika.



Ostsee

Wo? Die Ostsee liegt zwischen den Ländern Schweden, Finnland, Russland, Estland, Lettland, Litauen, Polen, Deutschland und Dänemark.

Aha! Die Ostsee ist eher flach, und es wirkt fast so, als habe dieses Meer keine Gezeiten, also keine Ebbe und Flut.

Typisch: Die Ostsee heißt auch „Baltisches Meer“. Es ist ein Binnenmeer, das heißt, es ist umgeben von Land.



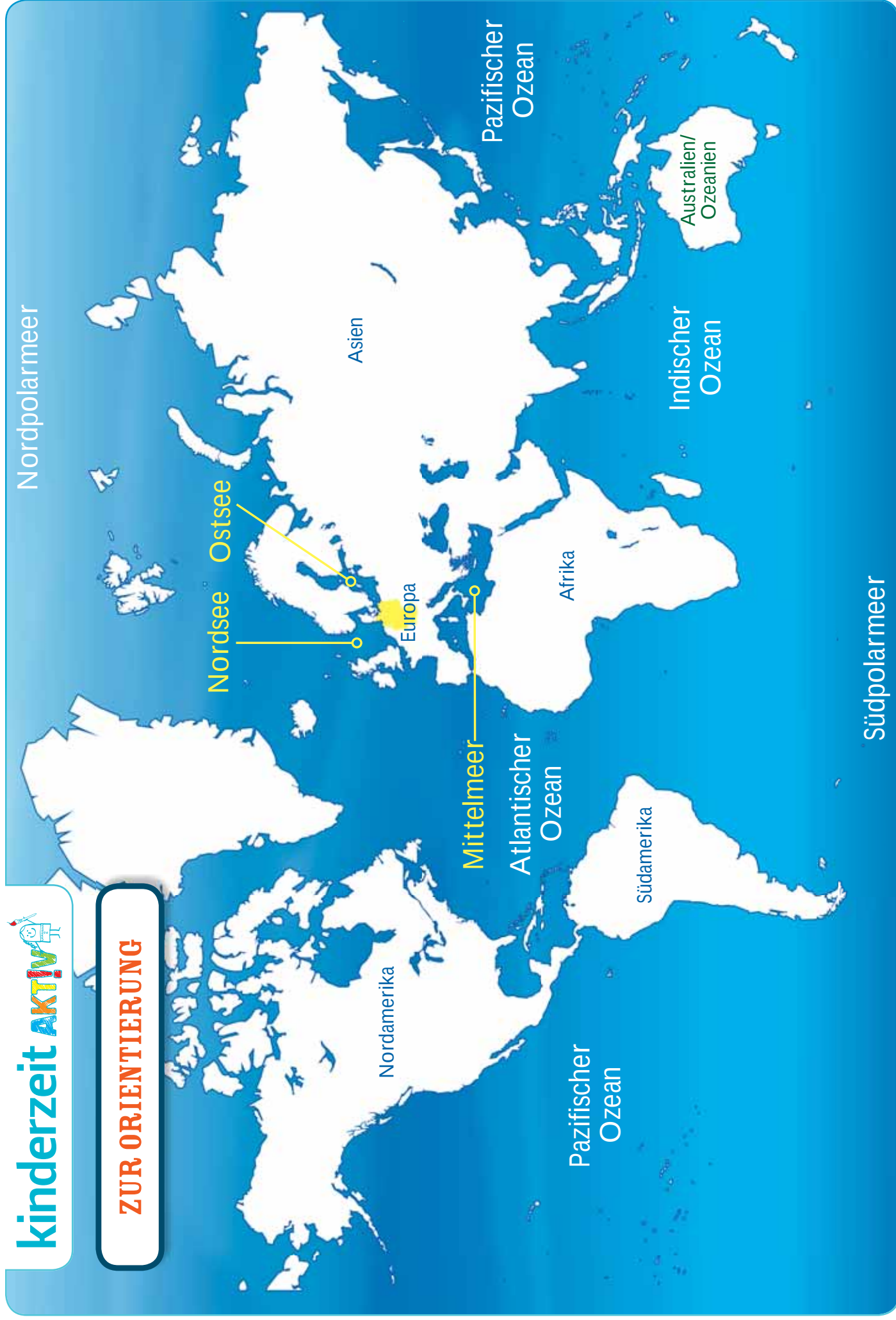
Mittelmeer

Wo? Das Mittelmeer liegt zwischen Europa, Afrika und Asien.

Aha! Am Mittelmeer machen viele Europäer Urlaub.

Typisch: Auch die Inseln des Mittelmeers sind bekannt, wie Mallorca, Sardinien und Kreta.





Mit freundlicher Unterstützung
vom Meeres-Experten:



WIR LEBEN IM MEER

Mein Name: **Einsiedlerkrebs**

Aha: Meinen Hinterkörper verstecke ich in einem leeren Schneckenhaus.

Typisch: Eine meiner Scheren ist immer ein bisschen größer. Bei Gefahr schließe ich damit u. a. mein Haus.



Mein Name: **Blaukrabbe**

Aha: Wenn ich eine Schere oder ein Bein verliere, wächst es nach. Typisch: Mit meinen „Facettenaugen“ kann ich in fast alle Richtungen auf einmal gucken.



Mein Name: **Aal**

Aha: Unsere Weibchen sind viel länger als die Männchen. Typisch: Ich bin nachtaktiv und nur zur Fortpflanzung im salzigen Meer, sonst lebe ich in Flüssen.



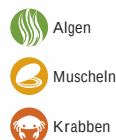
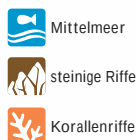
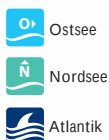
Mein Name: **Buckelwal**

Aha: Ich bin bis zu 15 Meter lang und wiege bis zu 30 Tonnen, also etwa so viel wie 30 Autos. Typisch: Wir unterhalten uns mit Walgesang.



© Wikipedia / NOAA's Sanctuaries Collection, Dr. Louis M. Herman

Auf den Seiten „Wir leben im Meer“ findest du neben der Beschreibung des Tieres kleine Symbole. Die eckigen verraten dir, wo die Tiere leben, und die runden, was sie fressen. Hier siehst du, was sie genau bedeuten.



WIR LEBEN IM MEER

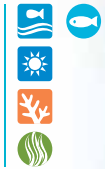
Mein Name: **Sardine**

Aha: Wir sind immer unterwegs und wandern durch die Meere. Typisch: Ich schwimme immer im Schwarm, in großen Gruppen fühle ich mich wohl.



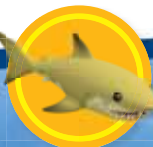
Mein Name: **Seeigel**

Aha: Ich zerrasple mein Essen mit meinen fünf Kiefern im Mund. Menschen haben einen Kiefer. Typisch: Ich bin stachelig.



Mein Name: **Zitronenhai**

Aha: Unsere Oberseite ist gelblich. Wir können super riechen und hören. Typisch: Ich bin ein sehr guter Jäger.



Mein Name: **Oktopus**

Aha: Seit mehr als 550 Millionen Jahren gehört unsere Art zu den ältesten Lebewesen der Erde. Typisch: Ich habe vier Armpaare, man nennt mich auch „Krake“.



WIR LEBEN IM MEER

Mein Name: **Seestern**

Aha: Ich kann pro Minute ungefähr 6 cm weit gehen. Typisch: Ich habe fünf Arme, und mein Mund ist auf der Unterseite meines Körpers.



Mein Name: **Delfin**

Aha: Ich lebe in Gemeinschaften mit bis zu 15 anderen Delfinen. Typisch: Wir Delfine unterhalten uns mithilfe von Pfeiftönen.



Mein Name: **Seepferdchen**

Aha: Ich fresse und kommuniziere mit meiner Trompetenschnauze. Typisch: Meine Augen kann ich einzeln bewegen.



Mein Name: **Riffhummer**

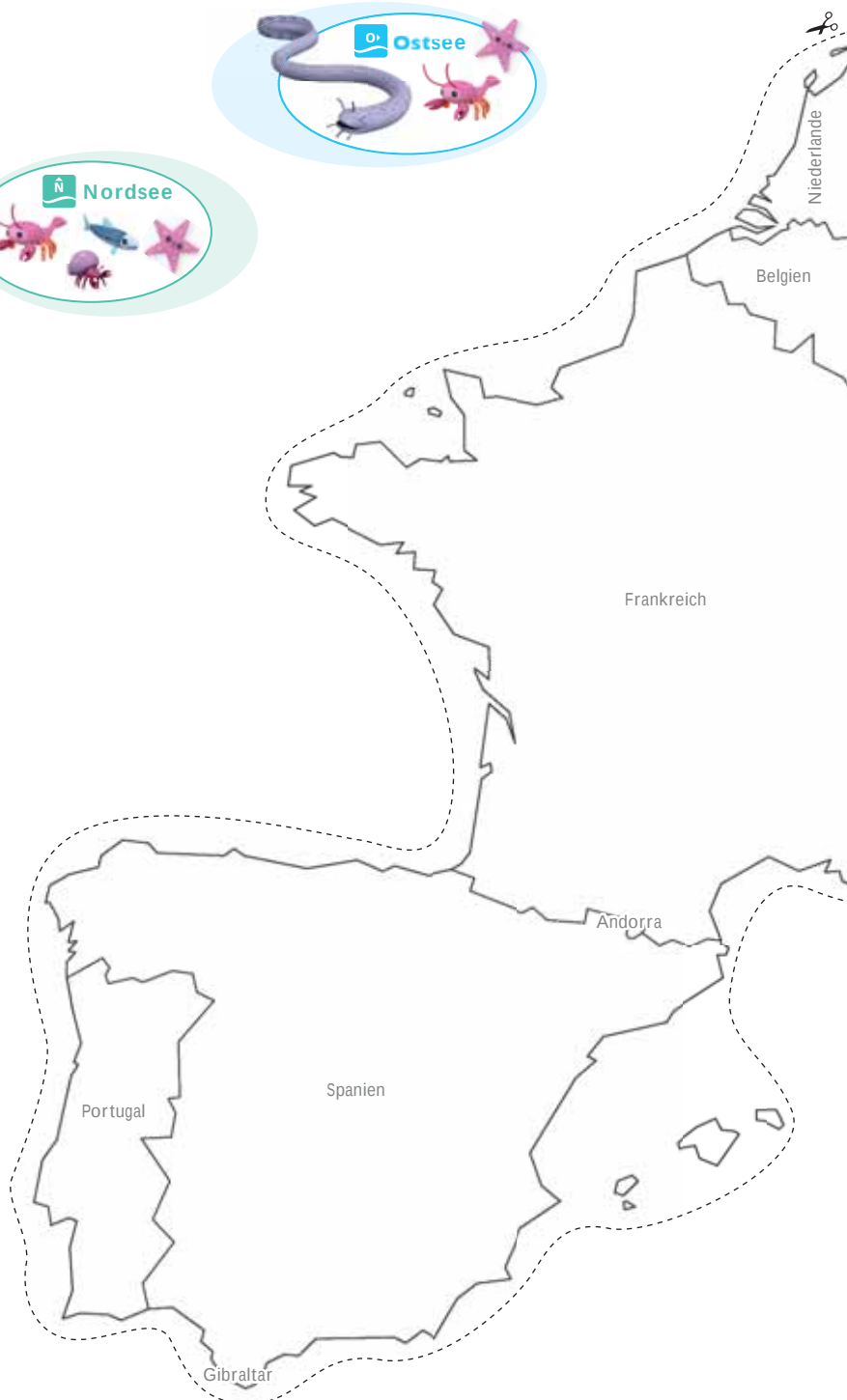
Aha: Ich bin in Europa sehr selten. Typisch: Wenn ich größer werde, häute ich mich, weil mein Panzer nicht mitwächst.



© Wikipedia Fernando Herranz Martin

KOPIERVORLAGE EUROPA TEIL 1

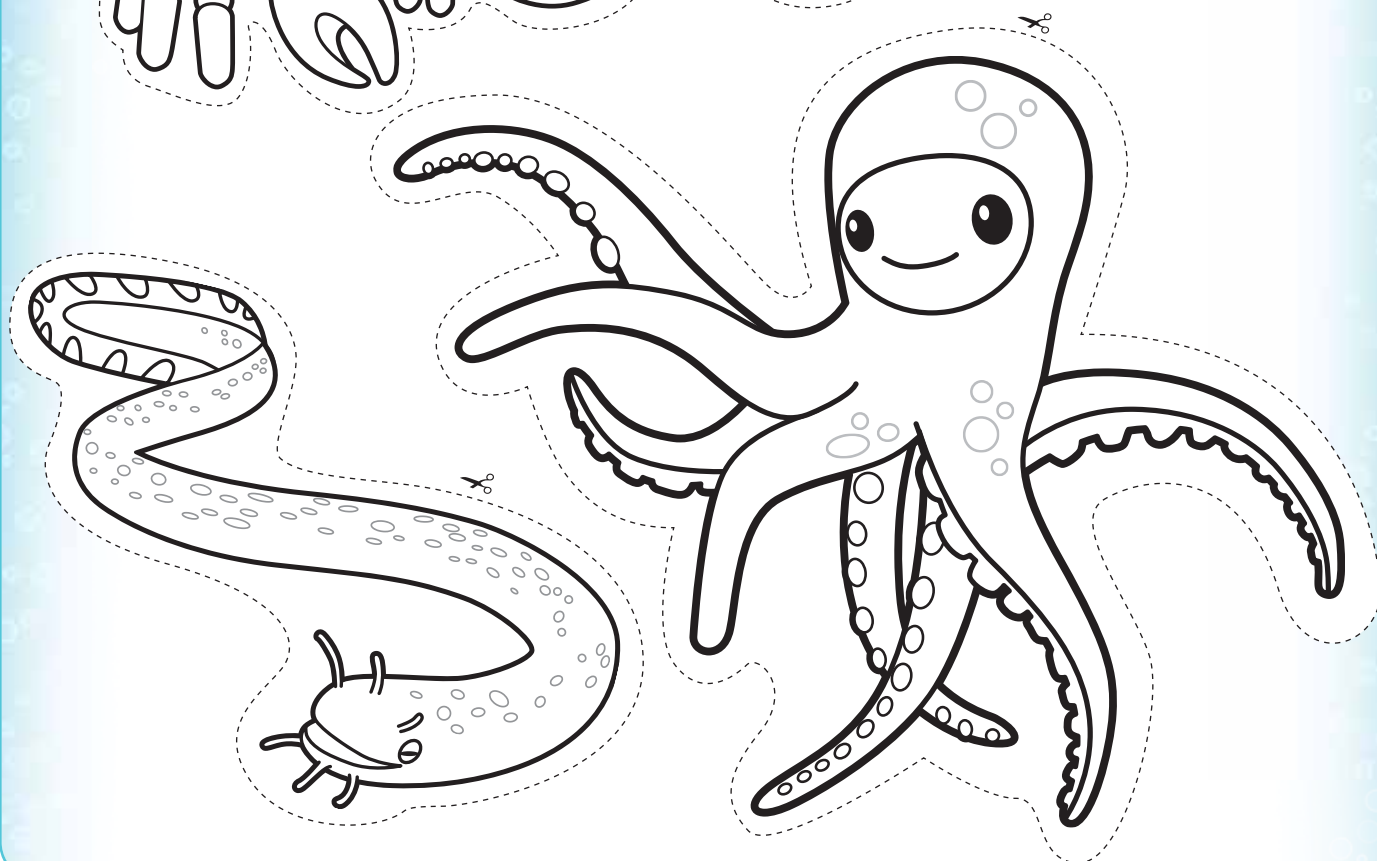
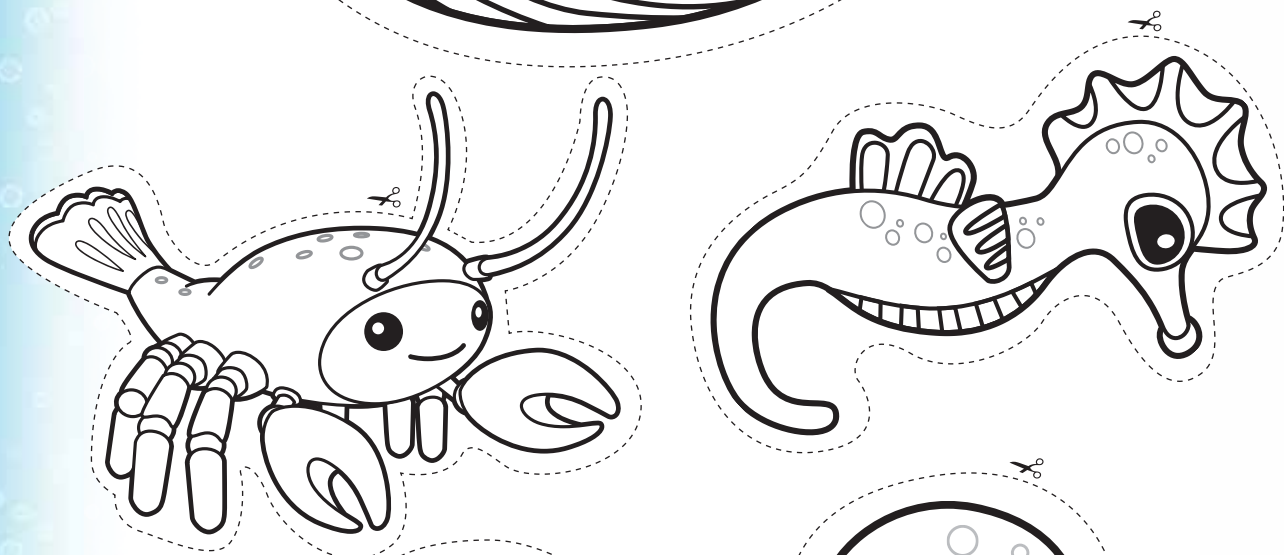
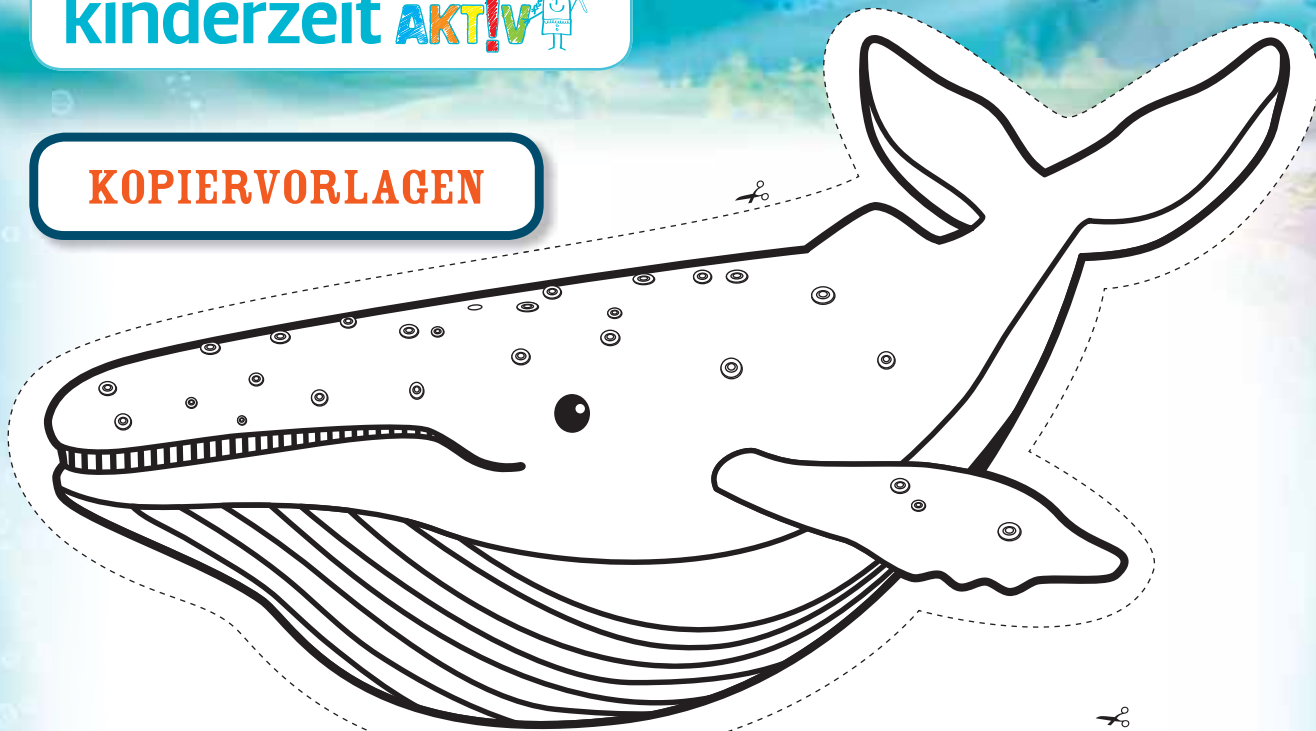
Einfach auf den nächsten zwei Seiten entlang der gestrichelten Linie ausschneiden. Kleben Sie beide Teile auf das Meeresposter, dann kleben die Kinder ihre ausgemalten Fische in das Meer, in dem sie leben.



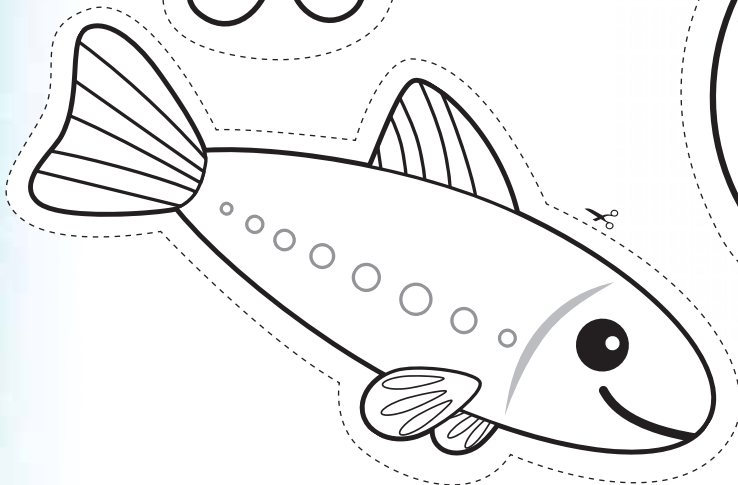
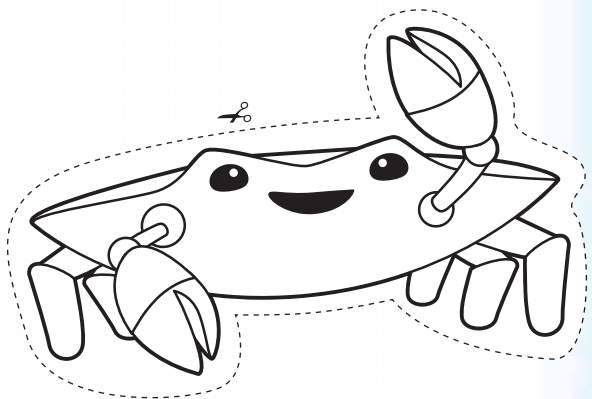
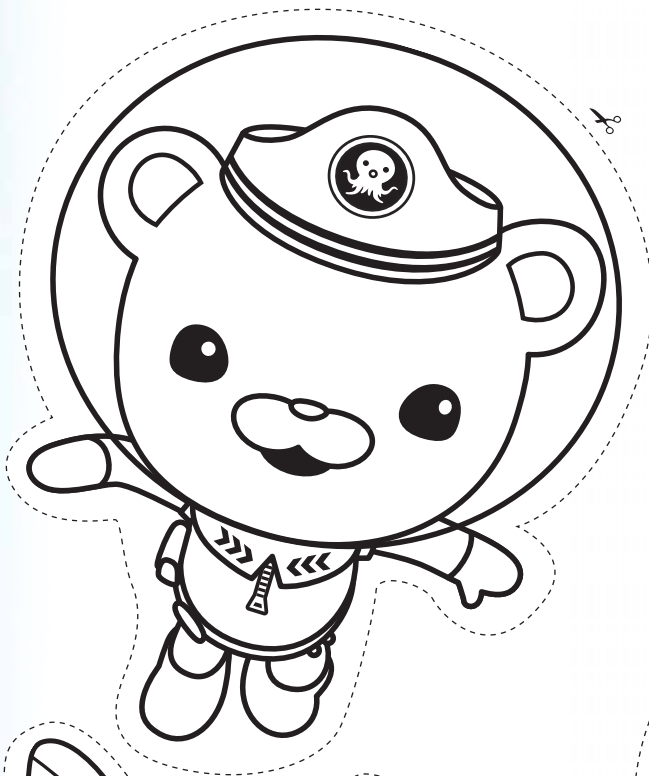
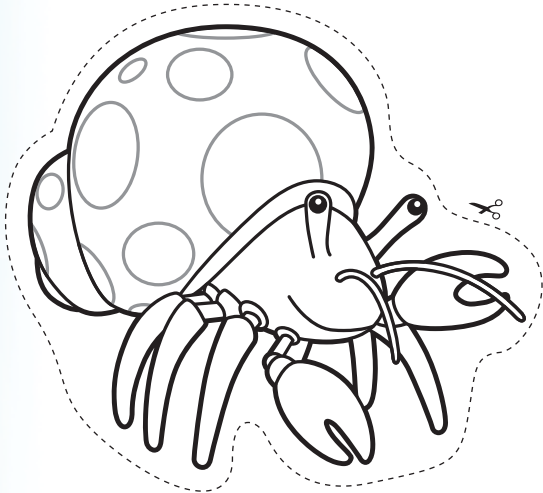


KOPIERVORLAGE EUROPA TEIL 2

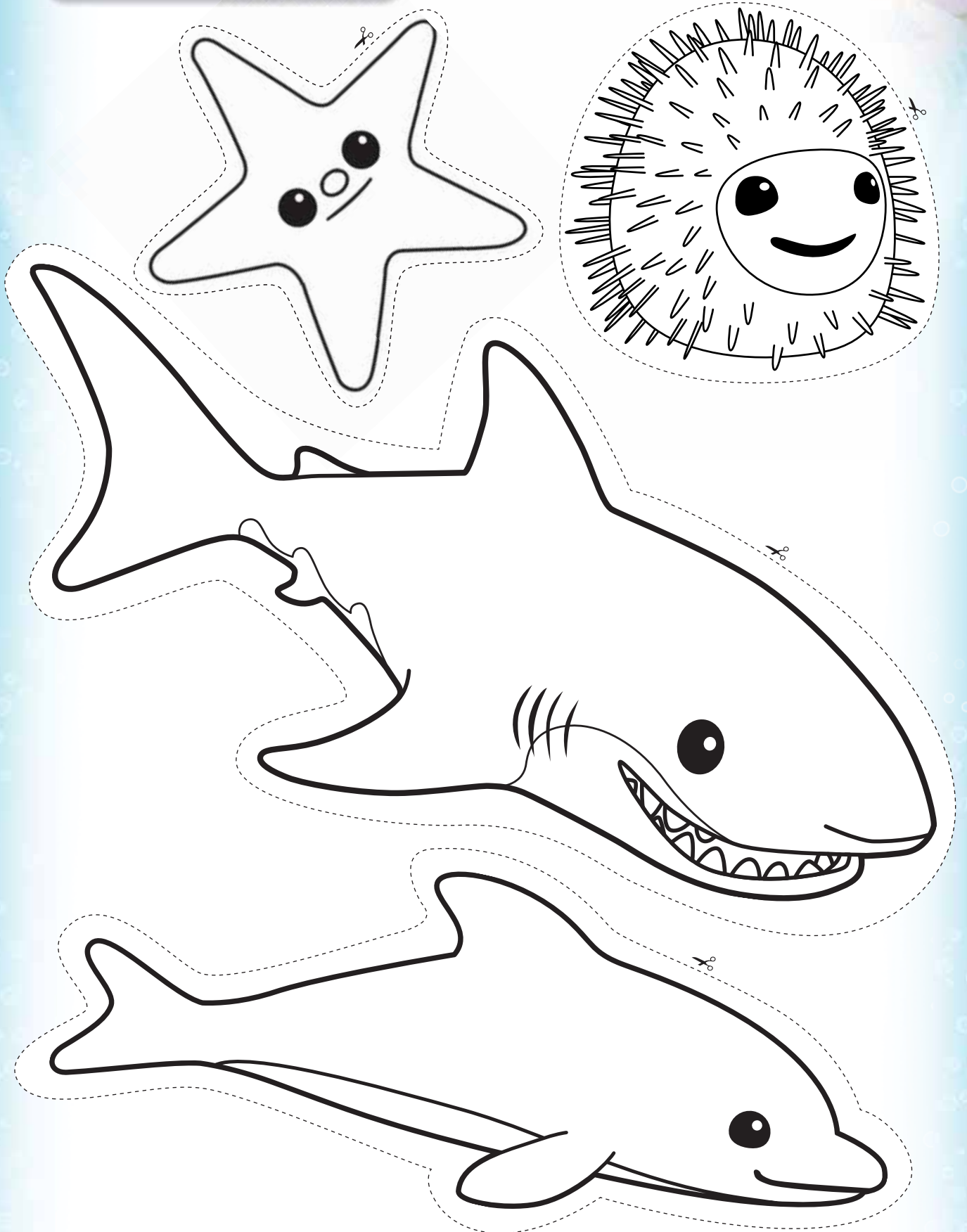
KOPIERVORLAGEN



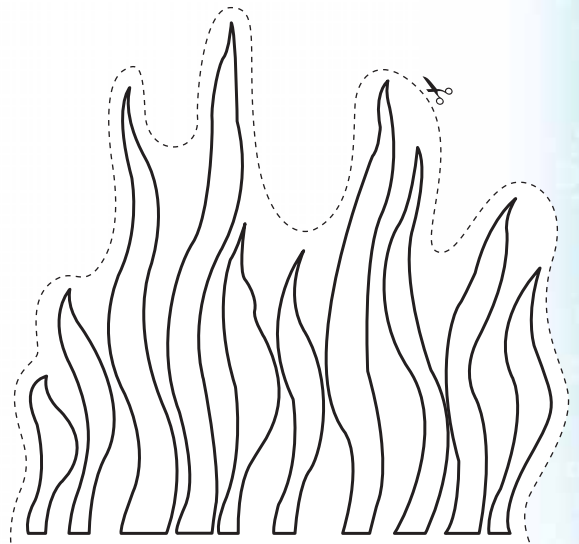
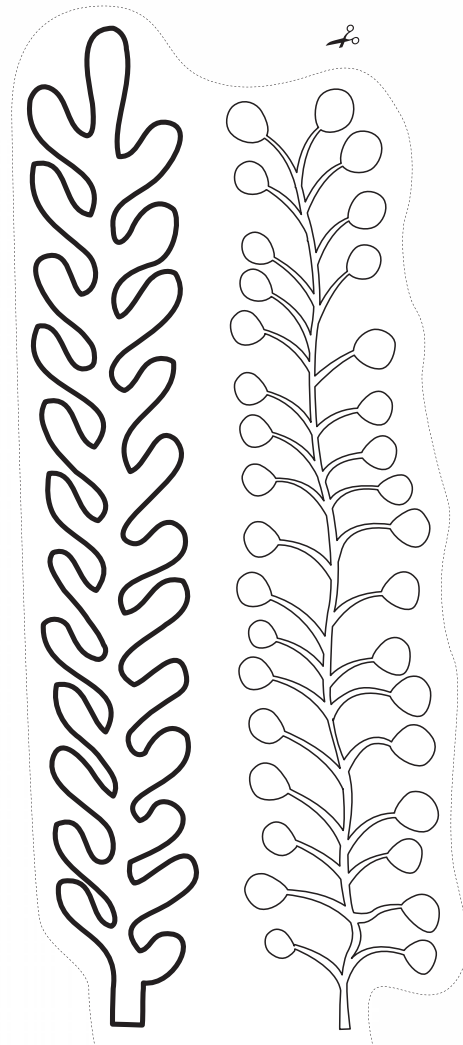
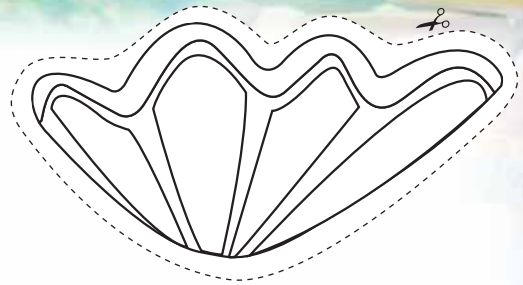
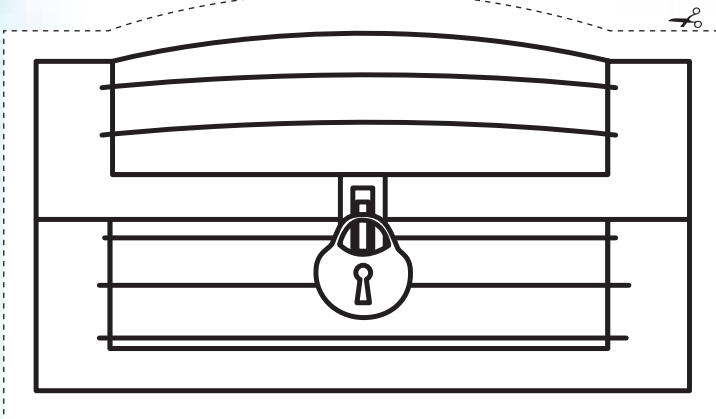
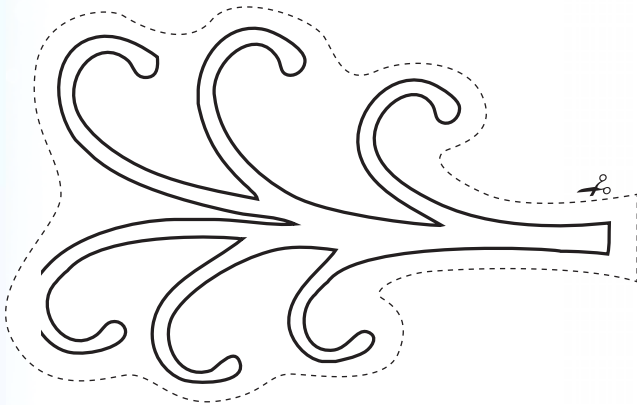
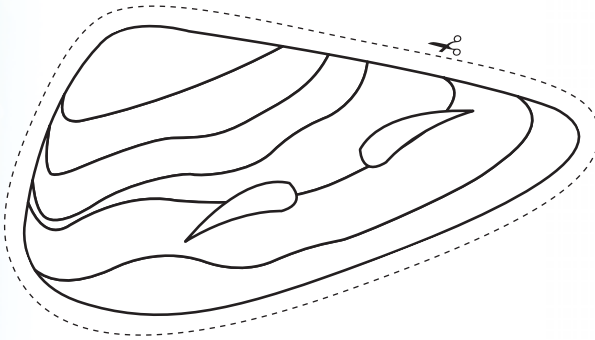
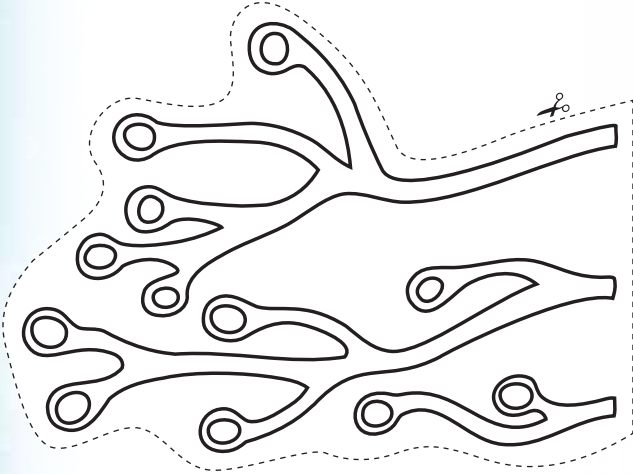
KOPIERVORLAGEN



KOPIERVORLAGEN



KOPIERVORLAGEN




DIE OKTONAUTEN



URKUNDE

Name

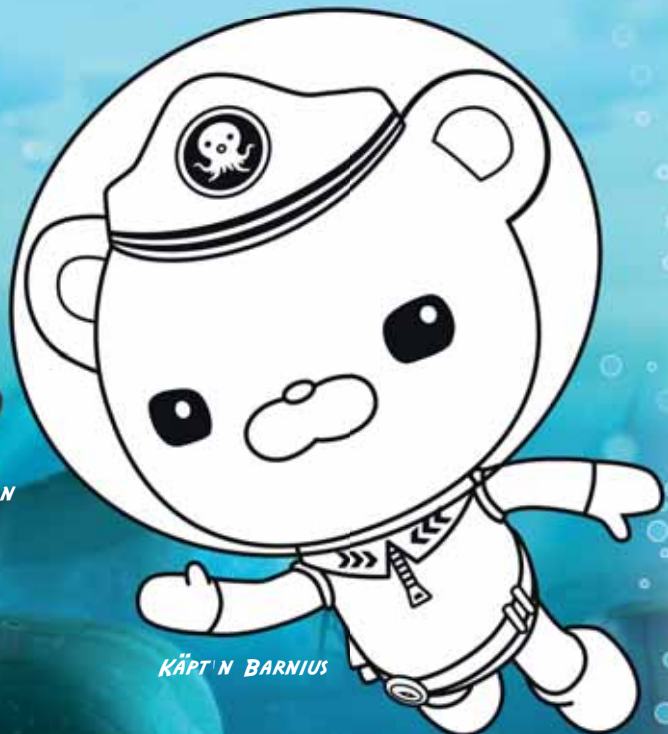
**IST EIN
ECHTER MEERES-EXPERTE!**

Offiziell
verliehen
von:



SEBASTIAN

DANA



KÄPT'N BARNIUS

ENTDECKE DIE UNTERWASSERWELT!

Umsetzung und Ansprechpartner:

KB&B - The Kids Group
Schellerdamm 16
21079 Hamburg
www.KBundB.de
E-Mail: info@KBundB.de